Scanf procedura <cstdio>

Ko ovo ne zna, kečina.

Da bi se ova procedura mogla koristiti, potrebno je deklarisati biblioteku **<cstdio>**

Sintaksa prodedure za unos podataka.

**Scanf(“maska“, spisak promenljivih);**

Maska je prvi deo parametara koje je potrebno primeniti.   
  
**%d** za **int**  
**%f** za **float**

**%c** za **char**

**%s** za **cstring** tj. **char[]**

**%lld** za **long long**

**%lf** za **double**

* Spisak promenljivih je drugi deo parametara koji se moraju pripremiti.
* Sve promenljive koje nameravate uneti MORAJU biti ranije deklarisane.
* Ispred svakog imena promenljive stavlja se znak &. Ako ga izostavite, najčešće to bude uzrok spucavanja programa.
* Broj formata u maski i broj promenljivih u spisku se moraju slagati.
* Tipovi formata i moraju se slagati sa odgovarajućim tipom promenljive.
* Ako ima više od jedne promenljive, spisak se odvaja zarezom.
* U formatu u maski, NE STAVLJAJU se zarezi.

Primeri:

char a;

int i;

float x,y,z,w;

char s[1005];

long long B;

**scanf(“%c”,&a);**   
**scanf(“%d”,&i);**   
**scanf(“%lld”,&B);**   
**scanf(“%s”,&s);**   
**scanf(“%f”,&x);**   
**scanf(“%f %f %f %f”,&x, &y, &z, &w);**   
**scanf(“%f %d %c %s %lld”, &x, &i, &a, &s, &B);**